



Únor 2016

ORONGONG

Co má Housenka na Srdci?

Zdravím čtenáře Orongongu! Vítám vás v novém roce 2016. Děkuji Methanovi za lednový příspěvek na úvod a také dalším, kteří nějakým tím článkem přispěli.

Nebojte se nám poslat informace o tom, co se nám v posledním půl roce nezadařilo a měli bychom to případně vědět či zlepšit. Zatím tu mám jedno vyjádření maminky, díky kterému jsme si své chyby uvědomili a vydávám článek níže „Obecné informace“.

Na budoucí půlrok máme naplánováno a vše završíme na táboře plánovaným předáním oddílu Fílovi.

Housenka

Obecné informace

Tento článek by měl obsahovat hlavně informace pro nováčky a jejich rodiče.

Některé akce jsou tradiční každý rok, stejný název případně stejné místo. (Kadislavka – jednodenní závod s auty na kopci u vlakové zastávky Klíneček, Gurmány – soutěž ve vaření poslední dva roky u vesnice v Brdech s názvem Kytín, Kosa – klasická příprava tábora od soboty do neděle u města Rozvadov, Tábor – deset let stejné místo u města Rozvadov, Ná-vštěvák – druhý nebo třetí týden tábora je pro rodiče připraven program a mají možnost navštívit, případně na konci tábora děti odvézt, Pro nováčky a rodiče – každý rok v září s dívčím oddílem Hesperie, Vánočka – základna někde v lese)

Na víkendové akce odjíždíme většinou v pátek okolo čtvrté až šesté hodiny vlakem nebo autobusem a návrat se snažíme naplánovat v neděli okolo třetí hodiny.

Jakým dopravním prostředkem a odkud jedeme a kam se vracíme, se snažíme psát na internet, ne vždy to tak doposud bylo. Místa častých srazů – Hl. n. = u pokladen, Černý most = u východu z metra, Smíchovské nádraží = píšeme číslo nástupiště, Vršovické nádraží (Vrš. nádrž.) = u pokladen nebo před nádražím na lavičkách, Masarykovo nádraží = u

pokladen.

Do budoucna se budeme snažit dávat na internet více informací.

Časopis Orongong vychází vždy na první schůzce v novém měsíci a během přibližně pěti dní po oddílovce (první schůzka v měsíci – program je společný pro skauty a Vlčata) bývá na internetových stránkách. (orongo.cz)

Stravování na výpravách zajišťují vedoucí na celý víkend od páteční večere do nedělního oběda, pokud není psáno jinak.

Rozdíl mezi roverem a vedoucím? Dá se říci, že to pro vás nic neznamena, roveři jsou o něco mladší, ale také už zletilí + kvalifikovaní a o vedení akcí se dělíme i s nimi. (Na výpravě vždy bývají minimálně dva) Kalendářik získal každý, kdo byl na vánoční výpravě. Pokud ho nemáte, poproste vedoucí, máme je ve skříni, naleznete v nich kontakty na vedoucí a všechny ostatní v oddíle.

Osobně bývám jakožto hlavní vedoucí skoro na každé akci.

Housenka

Blacklist

V časopise, který vyšel v září a v lednu, jste si mohli všimnout placení registrace a akcí a v případě zpoždění navyšování ceny o 100 Kč registrace a o 100 Kč Paušální poplatky. (Nejde nám až tak o částku jako o to, abyste si to příště uvědomili a platili včas.) Pokud jste ještě nezaplatili, tak prosím uhradte, co nejdříve někomu z vedoucích/roverů na schůzce.

Skauti

Chytač	2300 Kč
Čája	2300 Kč
Kyklop	2500 Kč
Vydra	2500 Kč
Pártyman	2500 Kč
Honza S.	2500 Kč

Vlčata

Kuba	2600 Kč
Žabák	2600 Kč
Honza	2600 Kč

Výprava do Bělé pod Bezdězem (bez Vlčat)

Sraz bude v pátek na Vršovickém nádraží v 16.50. S sebou věci na vícedenní výpravu zabalené v jednom batohu! Menší batoh na výlet si určitě vzít můžete pod výpravy. Je v plánu celodenní výlet na Bezděz tak si vemte pohory a ně žádné hučule. Přibalte si něco na přezutí. Základna je na velice dobré úrovni viz odkaz. <http://stara.krizovatka.skaut.cz/databaze/skautske-zakladny/134-zakladna-svornost-bela-p-bezd/>! Návrat bude v 14.46 tamtéž. Výpravu vede Stopař

Schůzka trochu jinak

Sraz v 17.00 v 7D. Pro Vlčata konec v 18.30 a pro skauty v 19.00. S sebou povinné věci na schůzku - papír, tužku, stezku, šátek, uzlovačku. Schůzku povede Kačer

Oddílovka

Sraz v 17.00 v 7D, konec pro Vlčata v 18.30 a pro skauty v 19.00. S sebou povinné věci na schůzku + oddílové nebo černé tričko.

Benjamínci

Schůzka Benjamínců, konec v 18.00. S sebou povinné věci na schůzku. Nezapomínat cestičku a noťšek.

Družinovka

Sraz v 17.00 v 7D. Pro Vlčata konec v 18.30 a pro skauty v 19.00. S sebou povinné věci na schůzku - papír, tužku, stezku, šátek, uzlovačku.

Benjamínci

Schůzka Benjamínců, konec v 18.00. S sebou povinné věci na schůzku. Nezapomínat cestičku a noťšek.

Benjamínci
Schůzka Benjamínků, sraz v 16.30 v 7D.
Konec v 18.00. S sebou povinné věci na schůzku. Nezapomínat cestičku a notýšek.

Benjamínci
Schůzka Benjamínků, sraz v 16.30 v 7D.
Konec v 18.00. S sebou povinné věci na schůzku. Nezapomínat cestičku a notýšek.

Benjamínci
Schůzka Benjamínků, sraz v 16.30 v 7D.
Konec v 18.00. S sebou povinné věci na schůzku. Nezapomínat cestičku a notýšek.

Benjamínci
Schůzka Benjamínků, sraz v 16.30 v 7D.
Konec v 18.00. S sebou povinné věci na schůzku. Nezapomínat cestičku a notýšek.

Oddílovka
Sraz v 17.00 v 7D, konec pro Vlčata v 18.30 a pro skauty v 19.00. S sebou povinné věci na schůzku + oddílové nebo černé tričko.

Jednodenka

Sraz bude v sobotu v 9.15 na Smíchovském nádraží u zastávky autobusu 244. S sebou věci na jednodenní výpravu, jídlo a opencard! Pojedeme do Malé Chuchle, Návrat v 16.40 tamtéž. Vede Citron.

Družinovka

Sraz v 17.00 v 7D. Pro Vlčata konec v 18.30 a pro skauty v 19.00. S sebou povinné věci na schůzku - papír, tužku, stezku, šátek, uzlovačku.

Družinovka

Sraz v 17.00 v 7D. Pro Vlčata konec v 18.30 a pro skauty v 19.00. S sebou povinné věci na schůzku - papír, tužku, stezku, šátek, uzlovačku. Když dorazíte na schůzku 3. nebo 10. 3. bude se vám to počítat jako 100% docházka.

Prozatímní výsledky 3. ročníku závodu Orongo race s pravidly.

Závod probíhá každý rok, obsahuje celkem deset disciplín. Devět jich je daných a jedna každý rok volitelná (Vrh granátem). Závod se odehrává na jedné až dvou schůzkách a jedné výpravě. Vítěz musí být skautem a musí absolvovat všechny disciplíny. Pokud nikdo nesplňuje všechny podmínky, tak není ani celkový vítěz soutěže. Pro vedení a rovery platí pravidlo zúčastnit se také všech disciplín. Pokud z nějakých důvodů nemohou, tak si to musí v co nejbližší době doplnit. Mohou disciplíny i opravovat, je to spíše porovnání s ostatními. Vítěz se počítá podle průměru v pořadí všech disciplín. Např. Kohout 3. + 2. = 5 součet /2 disciplínami = 2,5 průměr.

Kategorie	plavání		plavání	
		200 m		pod vodou
Přezdívka V+R:		nepovinné Vlč.		nepovinné Vlč.
Housenka	1.	5:13	1.	cca 20 m
Kačer	2.	6:42	2.	10,85
Stopař	3.	7:07	3.	4,95
Skauti:				
Kohout	3.	6:13	2.	8
Kuře	1.	4:32	4.	7,45
Termit	4.	7:03	6.	4,8
Chytač	7.	8:01	7.	4,35
Maty	2.	5:58	3.	7,7
Jony	5.	7:09	1.	13,2
Mamut	6.	7:22	5.	5,1

ORONGO

O věcech batožnících a jejich využití při výběru

Asi první, co nás v obchodě zaujme je různá velikost batohu, která sahá od malinkých 6litrových po obří 90litrové „skříně“. Číslo, které za názvem batohu najdete, označuje jehož objem v litrech (do batohu se ve skutečnosti nic nelije, číslo se počítá podle rozměrů batohu). Batohy tak můžeme rozdělit na batohy na jednodenní akce a výlety (zhruba do 30 litrů), batohy na menší vícedenní akce (30 až 50 litrů) a velké batohy na výpravy, puťáky či letní expedice (typicky 50 až 75 litrů). Samostatnou kategorií jsou potom dětské batohy. Ty se neodlišují přímo objemem, ale výškou zad batohu. Dospělý batoh by totiž někomu, kdo měří třeba 140 cm, na zádech moc nesesedl.

Když se na batohy podíváme trochu blíže, zjistíme, že jsou různě ušity. Liší se počtem komor a vstupů, kterými se můžeme do batohu dostat. Na jednodenní akci si vystačíme s jednou komorou, pro použití na výpravách je určitě vhodný dvoukomorový, se samostatnou kapsou na spacák. Čím více a vstupů batoh má, tím rychleji najdeme, co potřebujeme a méně často batoh znovu přebalujeme. To platí ale jenom pokud batoh dobře poznáme a naučíme se tyto možnosti dobře využívat. Menší množství komor a kapes je naopak výhodnější na náročnějších expedicích – jednoduše řečeno, čím méně zipů, kapes a poutech batoh má tím méně se jich rozbije.

Klíčovou věcí pro výběr správného batohu je ale především zádový systém. Jde o všechny popruhy a části batohu, které jsou v kontaktu s tělem. Jejich uspořádání především ovlivňuje, zda se nám batoh bude dobře nosit. U malých batohů stačí pevný zádový systém, u větších batohů bychom měli hledat raději model s posuvnými zády – takový batoh lze na zádech seřídit a bude sedět nejlépe nám i případně někomu dalšímu, kdo bude batoh používat. Některé sportovní modely nabízejí také konstrukci s celo-odvětrávanými zády. Takový batoh se zad dotýká jen na pár místech (nebo případně přes sítku), čímž zajišťuje odvětrávání a omezu-

je pocení. Důležitou součástí zádového systému je také prsní a bederní pás. To jsou pásy, které drží batoh na správném místě, rozkládají jeho váhu na více míst (aby nás nebolela záda a ramena) a uvolňují k pohybu ruce. Malé batohy mohou být bez bederního pásu (nenosí se v nich velká zátěž), od 40 litrů by ale měl být na batohu vždy. Prsní pás se může hodit i u malých batůžků, třeba když s nimi chceme kus popoběhnout.

Převzato z časopisu skaut září 2015

Rychlé šípy

Rychlé šípy je název fiktivního klubu pěti hochů z knih a komiksů spisovatele Jaroslava Foglara.

Členy klubu byli Mírek Dušín, Jarka Metelka, Jindra Hojer, Červenáček a Rychlonožka, jejich klubovním psem byl Bublina a po něm Kuliferda. Rychlé šípy jsou v Česku všeobecně známé. Jméno Mirka Dušína se stalo synonymem bezchybného kladného hrdiny, jeho opakem jsou členové soupeřícího Bratrstva kočičí pracky: Dlouhé Bidlo, Štětínáč a Bohouš.

Záměrem Jaroslava Foglara bylo vytvořit vzdělávací, poučný, ale přitom vtipný a poutavý obrázkový seriál, který by zvedl náklad časopisu Mladý hlasatel, a zároveň by mu usnadnil vzdělávání čtenářských klubů. Jejich počet totiž narůstal a podrobná korespondenční agenda byla neúnosná. Seriál začal vycházet na konci roku 1938 a rychle si získal velkou popularitu. Původně se přitom s větším počtem dílů nepočítalo. Seriál se navíc původně jmenoval Černí jezdcí.

Jaroslav Foglar po celý život odmítal prozradit, zda Rychlé šípy ve skutečnosti existovaly, či nikoli. Uměle také podobné otázky přižívoval, aby zájem o své dílo udržel stále živý. Několikrát se o původu Rychlých šípů dopustil mystifikací hraničících se lží. Přesto však postupně vědomě či nevědomě prozradil několik indicií o původu svého legendárního klubu. Nechtěně například prozradil, že Rychlé šípy žily v Praze. Jak vše přehledně zdokumentoval Miloš Dvorský ve své knize Mýtus zvaný Stínadla, těžiště Foglarovy inspirace bylo v jeho vlastním dětství. Částečně se inspiroval také příhodami ve svém oddíle, dílem běžnými novinovými články. Stěžejní však byla Foglarova jedinečná fabulace.

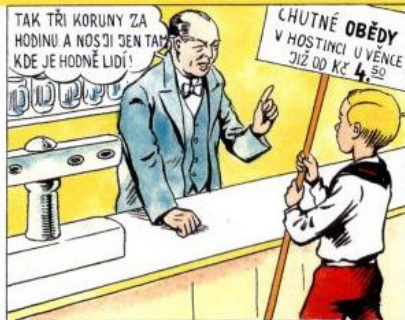
Komiksové příběhy Rychlých šípů mají silně výchovný charakter, mnohé díly končí pregnantně vyjádřenou radou nebo poučením (např. "nikdy nepijte na ovoce", "nekuř, cvič a zakrátko budeš zase chlapík"). Nabádají k řádnému chování, pomáhání slabým a nemohoucím či vystupování proti bezpráví, dále vedou k zdravému životnímu stylu (sportování, nekouření) a ke klubové činnosti po jejich vzoru. Patrná je i výchova k úctě a důvěře k zákonům a ke státním autoritám (policie, úřady). Rychlé šípy často varují své okolí před nebezpečným chováním, nejsou vyslyšeny a příběh pak končí tragicky, těžkými zraněními nebo i smrtí. Výjimečně se něco přihodí i jim samotným, např. Mirek je zraněn, když se snaží zabránit neznámému chlapci v rozbíjení dynamitové patrony, která vybuchne a chlapce zabije.

Druhou skupinou jsou příběhy čistě komické, v nichž se Rychlým šípům (všem nebo někomu z nich) dějí zábavné trampoty. Na rozdíl od vážněji míněných dobrodružství, kde Rychlé šípy často soupeří s jinou skupinou a vesměs vítězí, tyto jejich historky mohou skončit i jejich neúspěchem (např. jízda na pětikole, lovení pašíka na dvoře, tříkrálová návštěva cukrárny). Zvláštní prostor v komiksech dostává Rychlonožka - několik dílů tvoří jeho bizarní noční sny, nebo jsou zobrazeny jeho rodinné patálie.



ORONGONG

RYCHLÉ ŠÍPY MAJÍ DOBRÁ SRDCE



ORONGONG

ČERNÍ JEZDCI DYCHTÍ PO VLAJCE



RYCHLÉ ŠÍPY NADĚLUJÍ

